1 活 動 名

情報科 やってみよう!「ドローンプログラム」

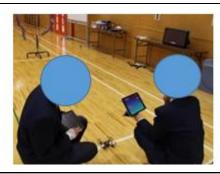
2 対 象

3学年

3 内容と取組の様子

- ・ドローンは興味関心が高く、今回は事前学習でも意欲的に取り組む様子が見られた。
- ・予想通りにドローンが飛行しなかったときに、自分で考えたり、仲間と情報 交換したりしながら改善を繰り返し、成功したときには喜びを素直に表現す ることにより、コンピュータ (ドローン) を身近に感じていた。
- ・タブレット端末の操作に不慣れだった生徒も、様々なアプリや入力等の操作 をスムーズにできるようになった。







4 使用したツール(システム・アプリ・ソフト・教材等)

TELLO EDU (ドローン)、TELLO、TELLO EDU (アプリ)

5 おすすめポイント

- ・生徒の関心が高い分野であり、プログラムを間違えても前向きに取り組むこと ができる。
- ・外部講師を活用することで、より専門的な活動に取り組むことができる。 講師 株式会社 丸仙 (外部専門家授業)

6 さらに工夫したいこと

・今後は複数台のドローンをシンクロさせるプログラミングや、8D Flips や Throw&Go などの様々なフライトモードの操作に挑戦させ、生徒がさらに興味 関心を持って楽しく活動できるように工夫したい。