

|            |  |
|------------|--|
| 志教育の<br>視点 | <input checked="" type="checkbox"/> かかわる ・ <input checked="" type="checkbox"/> もとめる ・ <input type="checkbox"/> はたす |
|------------|--|

|        |   |
|--------|---|
| 活動名    | 探究学習  |
| 教科・領域等 | 総合的な探究の時間   |
| 活動学年等  | 2年次   |
| ねらい    | 地域からの期待に応え、積極的に地域の問題に取り組み、地域に貢献できる人材を育成している。文武両道を追求し、自己の心身の鍛錬に日夜努力する一方、総合的な探究の時間「角高夢 Project」やボランティア活動、地域イベントへの参加によって積極的に地域と関わるなど、地域と連携しながら地域の問題に関わりつつ、生徒の成長を育むことを目指している。 |

## 【実践内容】

## 〔志教育の視点〕

校内外の様々な活動への参加を働きかけ、多様な経験を通して自己肯定感を高めさせるとともに、自身の持つ可能性の高さに気付かせ、高い志を育み、進路意欲を向上させる。地域行事に積極的に参加して地域住民との交流を促進し、周囲の人々への感謝の気持ちや、ふるさとへの思いを育む。

## 〔活動内容〕

- 角田市の魅力を内外に発信する方法を模索していたところ、SNS での投稿をきっかけに、「映画と経済効果の繋がりに」というテーマを設定した。角田市民に、角田市の良さを再認知してもらい、さらに、観光客や定住者の増加を目指す活動を行った。ロケ地として利用されることの効果を知るため、白石市や仙台市に出向き、商工会や市役所の関係者に聞き取り調査をし、考えを深めていった。
- 地域課題の解決に向け、自ら行動することで、地域の抱える課題を自分事として捉えることができた。課題解決の一方法として、「みやぎふるさと CM 大賞」へ応募し、地域の魅力発信に挑戦した。この活動を通し、映像の持つ効果を学ぶと同時に、他者との積極的なコミュニケーション方法や地域との連携活動など、今までにはない経験をすることができ、自己有用感を育み、達成感を得ることができた。
- 1年間の学習活動をまとめ、2月の成果発表会（角高夢プロジェクト発表会）に向けてポスターを作成した。一般の参観者を招いた校内発表だけではなく、角田市役所主催の行事や高校間の交流において発表するなど、自分たちの成果を多くの場面で発表することができた。また、その都度、有益な評価や今後の課題を明示していただき、次年度に向け、取組む方向性が明確となった。最後に自己評価を行い、今後の進路へどう生かしていくかを考えた。

## 〔本校の取組と地域連携、自分・未来をみつめ志を高める手だて〕

本校では、「自ら志を抱く生徒」「失敗を恐れず粘り強く続ける生徒」「自らの考えを適切に表現できる生徒」「地域を愛し関わる生徒」「国際的な視野を持つ生徒」「角田高校に誇りを持つ生徒」を理想の角田高校生と定義し、このような生徒を育てるために、「志す力」「挑む力」「伝える力」「関わる力」「認める力」「創る力」の6つの力の育成に力を入れている。

特に、探究活動に力を入れ、学習発表や討論等を通して、伝える技術や方法などを身につけ、高められるような支援を行うことや地域との交流を通して、ふるさとへの思いや人への感謝の気持ちなどを育めるような支援を行っている。また、学校と地域が一体となり、地域に根付いたイベントへ積極的に参加し、地域の魅力を発信・再発見しようと促している。さらに、市役所等から依頼を受け、地域創生に向けた若者らしい新しい発想から企画を立案・実施するための会議等へ数多く参加するようになった。教科書よりも生きた教材を活用することで、将来の担い手となる地域の有為な人材の育成を図っている。

# 映像で角田市の魅力を伝えよう！

宮城県角田高等学校

## テーマ設定の背景

「映画に関する経済効果」をテーマに探究を進めていくうちに、角田市にも映像を利用して観光客や定住者の増加が出来ないか、角田市に住んでいる人々に角田市の魅力を伝えることが出来ないかと考え、このテーマを設定しました。

## 描きたい未来・社会

角田市の魅力をふんだんに伝えることができるような映像を制作し、その映像を県内外問わず様々な人に視聴して頂くことで、角田市の魅力が伝わり、角田市に観光や定住をする人が増加していくような未来。

## 調査アクション

「映画における経済効果」をテーマに調査をした結果以下のことが分かった。

- 直接的経済効果
- ロケツーリズム
- フィルムコミッション

## 解決アクション

### みやぎふるさとCM大賞に応募・放映

角田市高校生地域探究活動部様等の御協力により、みやぎふるさとCM大賞にエントリーさせて頂きました。まずは宮城の人たちに角田市の良さを認知してもらうために、この賞に応募させて頂きました。

角田市が現在提唱している、

『スポーツにより明るく楽しく健康で活力あるまち（＝アクティブシティかくだ）』

をテーマに角田市で様々な世代の方がアクティブに身体を動かして楽しんでいる様子を表現したCMを制作しました。

結果としては、入賞出来ず、動画のクオリティ面に関しても、角田市の魅力を伝えるための映像としては、魅力が伝わりづらいコンセプトだったことなど反省が残るものになりました。

今回の反省を活かし、次回はもっと角田市の魅力を伝えられるCMを制作し、入賞することで角田市にもっと貢献できるような結果を残したいです。



## 今後のアクション案

角田市のグルメをテーマとした映像を制作し、様々な媒体で放映しようと考えています。

## 参考文献

角田市/角田市のアクティブシティ宣言について(2024/05/08)  
<https://www.city.kakuda.lg.jp/soshiki/22/18156.html>  
khh日本放送/みやぎふるさとCM大賞/  
<https://www.khb-tv.co.jp/furusatocm/>  
国土交通省/観光庁/ロケツーリズムの推進/  
[https://www.mlit.go.jp/kankocho/seisaku\\_seido/kihonkeikaku/inbo\\_und\\_kaifuku/shohikakudai/art\\_culture/locatourism.html](https://www.mlit.go.jp/kankocho/seisaku_seido/kihonkeikaku/inbo_und_kaifuku/shohikakudai/art_culture/locatourism.html)